**Отчет по лабораторной работе №3 по курсу «Базы Данных»**

# Задание 1

Определите адреса клиентов, заказывавших игры с доставкой.

1. Получить номер заказа

R1 = П Номер заказа(П3)

|  |
| --- |
| Номер заказа |
| 1 |
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 3 |

1. Получить все необходимое о заказах

## R2 = П Номер, получение, ид клиента(З)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Номер | Получение | Ид клиента |
| 1 | Самовывоз | К1 |
| 2 | Самовывоз | К2 |
| 3 | Доставка | К2 |

1. Получить сводную информацию о заказах

R3 = R1  R1. Номер заказа = R2. Номер R2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер заказа | Номер | Получение | Ид клиента |
| 1 | 1 | Самовывоз | К1 |
| 2 | 2 | Самовывоз | К2 |
| 3 | 3 | Доставка | К2 |

1. Оставить только доставку

## R4 = σ Номер заказа = 3 (R3)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер заказа | Номер | Получение | Ид клиента |
| 3 | 3 | Доставка | К2 |

1. Получить адреса клиентов, заказывавших игры с доставкой

R5 = R4  R4.Ид клиента = К.Ид клиента (ПИд клиента, Адрес(К))

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Номер заказа | Номер | Получение | Ид клиента | Ид клиента | Адрес |
| 3 | 3 | Доставка | К2 | К2 | ул. Васи Зайцева, 14-6 |

1. Убрать лишнее

## R6 = ПНомер, Получение, Ид клиента, Адрес(R5)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер | Получение | Ид клиента | Адрес |
| 3 | Доставка | К2 | ул. Васи Зайцева, 14-6 |

# Задание 2

Определите название и производителя игры (игр), в которую можно играть самой большой компанией.

1. Получить все игры, с необходимым количеством игроков

## R1 = ПНазвание, Производитель, Макс игроков(И)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Производитель | Макс игроков |
| Диксит | Libellud | 6 |
| Диксит | Asmodee | 6 |
| Монополия | Hasbro Inc. | 6 |
| Барбосики | Asmodee | 4 |

1. Создать дубликат

R1’ = R1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Производитель | Макс игроков | Название | Производитель | Макс игроков |
| Диксит | Libellud | 6 | Диксит | Libellud | 6 |
| Диксит | Asmodee | 6 | Диксит | Asmodee | 6 |
| Монополия | Hasbro Inc. | 6 | Монополия | Hasbro Inc. | 6 |
| Барбосики | Asmodee | 4 | Барбосики | Asmodee | 4 |

1. Отсортируем по большинству

R2 = R1 R1.Макс игроков => R1’.Макс игроков R1’

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Производитель | Макс игроков | Название | Производитель | Макс игроков |
| Диксит | Libellud | 6 | Диксит | Libellud | 6 |
| Диксит | Asmodee | 6 | Диксит | Asmodee | 6 |
| Монополия | Hasbro Inc. | 6 | Барбосики | Asmodee | 4 |
| Монополия | Hasbro Inc. | 6 | Барбосики | Asmodee | 4 |

1. Убрать все лишнее

R3 = ПR1.Название, R1.Производитель, R1.Макс игроков(R2)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Производитель | Макс игроков |
| Диксит | Libellud | 6 |
| Диксит | Asmodee | 6 |
| Монополия | Hasbro Inc. | 6 |

# Задание 3

Определить табельный номер сотрудника, назначенного ответственным только за один заказ (на момент выполнения запроса).

1. Получить все заказы

## R1 = ПНомер, Таб номер(З)

|  |  |
| --- | --- |
| Номер | Таб номер |
| 1 | С01 |
| 2 | С01 |
| 3 | С02 |

1. Получить таб номер всех сотрудников

R2 = ПТаб номер(C)

|  |
| --- |
| Таб номер |
| C01 |
| C02 |

1. Получить сводную информацию о работе сотрудников

R3 = R1 R1.Таб номер = R2.Таб номер R2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Номер | Таб номер | Таб номер |
| 1 | С01 | С01 |
| 2 | С01 | С01 |
| 3 | С02 | С02 |

1. Убрать лишнее

R4 = σ Номер = 3(R3)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Номер | Таб номер | Таб номер |
| 3 | С02 | С02 |